

REGULAMIN KONKURSU

„Flota w obiektywie - Wizytówka vZDiKM”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Konkursu jest Mikołaj Makowski, prowadzący serwis internetowy pod adresem www.vzdikm.pl, zwany dalej „Organizatorem”.
2. Kontakt z Organizatorem możliwy jest pod adresem e-mail: admin@vzdikm.pl.
3. Informacje na temat Konkursu zostaną opublikowane m.in. na oficjalnej stronie internetowej serwisu oraz w mediach społecznościowych (dalej: „Social Mediach”), w tym na profilach Organizatora prowadzonych w serwisach takich jak Facebook¹, Instagram², Discord³.
4. Nagrody są finansowane z darowizn przekazanych na rzecz vZDiKM⁴.
5. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
6. Konkurs nie stanowi gry losowej w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2023 r. poz. 227 t.j. z późn. zm.).

§ 2. Cel i charakter Konkursu

1. Konkurs ma charakter kulturalno-edukacyjny, artystyczny i społecznościowy.
2. Jego celem jest:
 - a. rozwijanie wiedzy i pasji uczestników związanej z komunikacją miejską i autobusową,
 - b. promowanie aktywności i współpracy w ramach społeczności serwisu Organizatora,
 - c. poszerzanie wiedzy o historii, kulturze i infrastrukturze transportu publicznego,
 - d. integracja uczestników poprzez zabawę i wspólne odkrywanie zasobów serwisu.
3. Konkurs nie ma charakteru komercyjnego ani reklamowego i nie służy promocji produktów lub usług komercyjnych.

¹ <https://www.facebook.com/vZDiKM>

² <https://www.instagram.com/vzdikm/>

³ <https://discord.gg/J5Tep9wtrr>

⁴ za pomocą portalu: <https://buycoffee.to/vzdikm>

§ 3. Czas trwania

1. Konkurs trwa od 1 lutego 2026 roku do 28 lutego 2026 roku.
2. Wyniki zostaną ogłoszone na stronie www.panel-vzdikm.pl oraz w Social Mediach Organizatora nie później niż do 15 marca 2026 roku.

§ 4. Uczestnictwo

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba posiadająca konto w serwisie Organizatora, która ukończyła 13 lat.
2. Osoby w wieku 13-17 lat mogą wziąć udział w Konkursie wyłącznie za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego (§ 5 ust. 2a).
3. *Usunięty.*
4. Uczestnik dokonuje jednego zgłoszenia konkursowego. W przypadku przesłania kilku, Organizator weźmie pod uwagę wyłącznie pierwsze, a kolejne zostaną zignorowane.
5. Przystępując do Konkursu, Uczestnik oświadcza, że:
 - a. zapoznał się z niniejszym Regulaminem i go akceptuje,
 - b. wyraża zgodę na dokonanie przez Organizatora weryfikacji, czy nie podlega wykluczeniu z Konkursu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestnika z Konkursu w szczególności w przypadkach:
 - a. złamania postanowień Regulaminu,
 - b. podania nieprawdziwych lub niepełnych danych osobowych,
 - c. niedosłania wymaganych oświadczeń (akceptacja Regulaminu lub zgoda rodzica),
 - d. zakończenia aktywności na koncie użytkownika w serwisie Organizatora przed dniem zakończeniem konkursu.
7. Z udziału w Konkursie zostają wykluczeni użytkownicy posiadający rangę inną niż *Praktykant, Kierowca, Doświadczony Kierowca*⁵, ponieważ mogłoby to wpłynąć na równość szans uczestników.

⁵ W rozumieniu regulaminu vZDiKM: <https://vzdikm.pl/regulamin-vzdikm/>

§ 5. Zasady Konkursu

1. Zadanie konkursowe:

Przygotuj zestaw 3 zdjęć wykonanych w symulatorze OMSI 2, przedstawiających autobus w ruchu w realistycznych, trudnych lub dynamicznych sytuacjach drogowych, które mogłyby zostać utożsamione z realiami działania vZDiKM.

Każdy zestaw musi zawierać zdjęcia przedstawiające trzy różne sytuacje spośród poniższych:

- I. Przejazd w trudnych warunkach pogodowych,
- II. Wjazd lub wyjazd z ronda w godzinach szczytu,
- III. Autobus widoczny w odbiciu kałuży po deszczu,
- IV. Akcja służb ratowniczych w otoczeniu drogowym,
- V. Autobus mijający inne pojazdy przewoźnika MPK Kozięłowy,
- VI. Dynamiczne ujęcie nocne z widocznymi światłami miasta,
- VII. Start spod sygnalizacji świetlnej z szeroką perspektywą skrzyżowania,
- VIII. Awaria autobusu na trasie,
- IX. Przejazd obok charakterystycznych elementów mapy,
- X. Autobus opuszczający zajezdnie w szeregu innych pojazdów.

Zdjęcia muszą prezentować autobus z widocznym malowaniem lub oznaczeniami vZDiKM oraz być wykonane podczas normalnej rozgrywki, bez użycia edytora map.

Do zgłoszenia należy dołączyć krótki opis obejmujący: numer linii i brygady, lokalizację oraz krótkie wyjaśnienie przedstawionej sytuacji.

- ### 2. Zgłoszenie konkursowe odbywa się poprzez przesłanie wykonanego zadania na adres e-mail: konkursy@vzdikm.pl w czasie trwania konkursu. Zgłoszenie musi zawierać **wszystkie elementy** wymienione w § 5 ust. 1. **W zgłoszeniu należy dodatkowo podać swój wiek oraz nazwę użytkownika w serwisie.** Przesłanie zgłoszenia konkursowego oznacza akceptację niniejszego regulaminu. Zgłoszenie konkursowe przesyłane jest z

adresu e-mail Uczestnika. W przypadku Uczestników w wieku 13–17 lat wymagane jest dodatkowo przesłanie oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego z jego adresu e-mail.

2a. Do zgłoszenia należy dołączyć oświadczenia o poniższym brzmieniu:

- a. (dla osób pełnoletnich) oświadczenie o akceptacji regulaminu o następującej treści:

Ja, niżej podpisany/a, oświadczam, że jestem osobą pełnoletnią oraz przeczytałem/am regulamin konkursu „Flota w obiektywie - Wizytówka vZDiKM” i akceptuję jego postanowienia.

- b. (dla osób 13-17 lat) oświadczenie rodzica – wysłane z adresu e-mail rodzica – o następującej treści:

Ja, niżej podpisany/a, jako rodzic/opiekun prawny, wyrażam zgodę na udział w Konkursie organizowanym przez serwis www.vzdikm.pl oraz na przetwarzanie jego danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu i przekazania nagrody. Oświadczam, że przeczytałem/am regulamin konkursu „Flota w obiektywie - Wizytówka vZDiKM” i akceptuję jego postanowienia oraz wyrażam zgodę na udzielenie przez małoletniego licencji do przesłanego utworu (zdjęcia) na zasadach określonych w regulaminie Konkursu. Oświadczam, że jestem przedstawicielem ustawowym małoletniego i posiadam pełnię władzy rodzicielskiej.

3. Uczestnik, przesyłając zgłoszenie konkursowe, oświadcza, że przysługują mu autorskie prawa majątkowe do przesłanych zdjęć oraz że zdjęcia nie naruszają praw osób trzecich.

4. Z chwilą przesłania zgłoszenia Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie i czasowo licencji na korzystanie z przesłanych zdjęć w następujących polach eksploatacji:

- a. publikacja i rozpowszechnianie w Social Mediach Organizatora, w szczególności na Facebooku, Instagramie, Discordzie oraz na stronach internetowych prowadzonych przez Organizatora, w tym w celu przeprowadzenia głosowania publicznego,
- b. utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką, w tym cyfrową,
- c. publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,

- d. wykorzystanie w materiałach promocyjnych, informacyjnych i marketingowych związanych z działalnością Organizatora oraz serwisem vZDiKM.
5. Licencja obejmuje również prawo do dokonywania drobnych opracowań technicznych zdjęć, w szczególności kadrowania, zmiany rozmiaru, kompresji, korekty jasności, kontrastu lub nasycenia barw, o ile nie prowadzi to do istotnej zmiany charakteru lub treści zdjęcia.
6. Licencja obejmuje prawo do oznaczania zdjęć nazwą użytkownika Uczestnika lub jego imieniem i nazwiskiem, a w przypadku braku takiego oznaczenia – publikację bez wskazania autora. Uczestnik zachowuje prawo do korzystania z przesłanych zdjęć we własnym zakresie.
7. Końcowy wynik uczestnika stanowi sumaryczna liczba punktów uzyskanych z dwóch źródeł:
 - a. **punkty za reakcje w Social Mediach (1 reakcja = 1 pkt) – publikacja postów nastąpi po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń,**
 - b. **ocena przynajmniej trzyosobowego jury, które powoła Organizator.**
8. Jury przyznaje punkty według następujących kryteriów:
 - a. **Dynamika ruchu** - 0 - 10 pkt,
 - b. **Prezentacja autobusu** - 0 - 10 pkt,
 - c. **Estetyka kadru** - 0 - 10 pkt,
 - d. **Realizm sytuacji** - 0 - 10 pkt.
9. Wyboru zwycięskich prac dokona Organizator:
 - a. miejsca będą przyznawane w kolejności od najwyższego do najniższego według liczby zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o zajęтым miejscu decyduje wcześniejszy czas przesłania zgłoszenia (znacznik czasu wiadomości e-mail otrzymanej przez Organizatora).
10. W Konkursie zostanie wyłonionych maksymalnie 5 Zwycięzców. W przypadku niewystarczającej liczby prawidłowych zgłoszeń Organizator może wyłonić mniejszą liczbę zwycięzców lub odstąpić od ich wyboru.
11. Organizator ma prawo wezwać Uczestnika do uzupełnienia braków w zgłoszeniu konkursowym, jeżeli zgłoszenie nie zawiera wszystkich wymaganych elementów lub budzi wątpliwości co do poprawności. Wezwanie zostanie wysłane na adres e-mail, z którego nadesłano zgłoszenie. Uczestnik ma 3 dni robocze od chwili otrzymania

wiadomości na dokonanie uzupełnienia. Brak uzupełnienia w terminie skutkuje odrzuceniem zgłoszenia bez jego dalszego rozpatrywania.

§ 6. Nagrody

1. Nagrody w Konkursie to karty podarunkowe do serwisu Steam⁶:
 - a. miejsce I nagradzane jest kartą podarunkową Steam o wartości 100 zł,
 - b. miejsce II nagradzane jest kartą podarunkową Steam o wartości 40 zł,
 - c. miejsce III nagradzane jest kartą podarunkową Steam o wartości 20 zł,
 - d. wyróżnienie jury (najwyższa liczba punktów od jury) nagradzane jest kartą podarunkową Steam o wartości 20 zł,
 - e. wyróżnienie od publiczności (najwyższa liczba reakcji) nagradzane jest kartą podarunkową Steam o wartości 20 zł.
2. W celu potwierdzenia woli przyjęcia nagrody, powiadomiony Laureat powinien odpowiedzieć na e-mail od Organizatora w terminie 5 dni roboczych. W wiadomości należy podać:
 - a. imię i nazwisko,
 - b. dane do wysyłki.
3. Brak odpowiedzi w terminie skutkuje utratą prawa do nagrody.
4. Laureat nie może przenieść prawa do otrzymania nagrody na osobę trzecią.
5. Nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny.
6. W przypadku niezgłoszenia się po odbiór nagrody w terminie wskazanym powyżej, Laureat traci do niej prawo.
7. Wysyłka nagród następuje po upływie terminu na zgłaszanie oraz rozpatrzenie reklamacji.
8. Konkurs ma charakter kulturalno-edukacyjny, a wartość nagród nie przekracza limitu określonego w art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o PIT, nagrody są zwolnione z podatku dochodowego.⁷
9. Jeden uczestnik może otrzymać wyłącznie **jedną nagrodę lub wyróżnienie** w ramach konkursu. W przypadku, gdy ten sam uczestnik kwalifikowałby się jednocześnie do miejsca nagradzanego (I–III miejsce) oraz do dodatkowego wyróżnienia (np. „Nagroda

⁶ <https://store.steampowered.com/>

⁷ Ustawa z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych, Dz. U. 1991 Nr 80 poz. 350 z późn. zm.

Publiczności”), nagroda główna ma pierwszeństwo, a wyróżnienie przechodzi na kolejnego uczestnika w rankingu spełniającego warunki regulaminu.

§ 7. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator, kontakt pod adresem e-mail: admin@vzdikm.pl.
2. W przypadku uczestników w wieku 13-17 lat dane osobowe są przetwarzane za zgodą przedstawiciela ustawowego, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu.
3. Podstawą przetwarzania danych jest:
 - a. art. 6 ust. 1 lit. b RODO⁸ (realizacja działań na żądanie uczestnika, wydanie nagrody),
 - b. art. 6 ust. 1 lit. f RODO (prawnie uzasadniony interes administratora – organizacja i dokumentacja konkursu),
 - c. art. 6 ust. 1 lit. c RODO (obowiązek prawny – dokumentacja podatkowa).
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwi udział w Konkursie. Dane uczestników (imię i nazwisko, wiek, adres e-mail) są przetwarzane w celu realizacji konkursu, wyłonienia zwycięzców i przekazania nagród.
5. W zgłoszeniu konkursowym przetwarzane są dane przypisane do konta użytkownika w serwisie, w szczególności nazwa użytkownika oraz adres e-mail. Dane te są wykorzystywane do identyfikacji Uczestnika, kontaktu oraz weryfikacji prawidłowości zgłoszenia.
6. Dane osobowe Uczestników Konkursu nie będą przekazywane innym odbiorcom.
7. Dane laureatów będą przechowywane przez okres 5 lat od końca roku kalendarzowego, w którym zakończono Konkurs, w zakresie niezbędnym do udokumentowania przyznania nagród oraz wypełnienia obowiązków wynikających z przepisów podatkowych i rachunkowych.
8. Dane Uczestników będą przetwarzane w celach:
 - a. realizacji Konkursu,
 - b. wyłonienia i ogłoszenia Zwycięzców,
 - c. wysyłki nagród,

⁸ Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz.Urz. UE L 119 z 4 maja 2016 r., str. 1 oraz Dz.Urz. UE L 127 z 23 maja 2018 r., str. 2) – nazywanego dalej RODO.

- d. archiwizacji dokumentacji przez okres 5 lat od końca roku kalendarzowego, w którym zakończono Konkurs (dotyczy wyłącznie Laureatów).
9. Dane osobowe Uczestników Konkursu nie będą podlegały zautomatyzowanemu przetwarzaniu ani profilowaniu, nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej.
10. Uczestnicy Konkursu mają prawo dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia oraz wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO), ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
11. Uczestnik może skorzystać ze swoich praw wynikających z RODO, w szczególności prawa dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania lub przeniesienia danych, wysyłając żądanie na adres e-mail: admin@vzdikm.pl.

§ 8. Reklamacje

1. Reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu można zgłaszać od dnia rozpoczęcia Konkursu do 3 dni po opublikowaniu wyników na adres e-mail: admin@vzdikm.pl.
2. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 5 dni roboczych od dnia zgłoszenia.
3. Decyzja Organizatora w sprawie reklamacji jest ostateczna.

§ 9. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady Konkursu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne podczas przesyłania zgłoszeń konkursowych ani za zdarzenia spowodowane działaniami siły wyższej.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn, o ile nie narusza to praw uczestników.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z konkursu każdego uczestnika, który nie przestrzega postanowień niniejszego Regulaminu. Wykluczenie z konkursu skutkuje utratą prawa do nagrody.
5. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego oraz innych właściwych aktów prawnych.
6. Organizator przechowuje dokumentację konkursową (regulamin, wyniki, potwierdzenia odbioru nagród, opis zadań) przez 5 lat od końca roku kalendarzowego, w którym zakończono konkurs.

Dziennik zmian w regulaminie

Wersja 2 – wejście w życie 13.02.2026

1. Dodano § 2 ust. 2a, w którym doprecyzowano obowiązek dołączenia do zgłoszenia konkursowego stosownych oświadczeń:
 - a) oświadczenia uczestnika pełnoletniego o akceptacji regulaminu,
 - b) oświadczenia rodzica lub opiekuna prawnego w przypadku uczestników w wieku 13-17 lat, przesyłanego dodatkowo z adresu e-mail rodzica lub opiekuna prawnego.
2. Usunięto wymóg składania papierowych zgód oraz oświadczeń w formie wydruku (w związku z tym, usunięto § 4 ust. 3 i zmodyfikowano § 4 ust. 2 oraz § 5 ust. 2).

Uzasadnienie zmian:

Zmiany zostały wprowadzone w celu uproszczenia procedury zgłoszeń oraz dostosowania jej do formy elektronicznej. Rezygnacja z papierowych oświadczeń ma ułatwić udział w konkursie osobom, które nie dysponują drukarką, a jednocześnie zachować wymaganą zgodność formalną poprzez składanie oświadczeń drogą elektroniczną.